**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении городских учебно-игровых сборов «Символика России»**

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение регулирует порядок, сроки проведения и условия участия в городских учебно-игровых сборах «Символика России» (далее - Сборы).

1.2. Организатором Сборов является сектор по молодёжной политике администрации городского поселения «Город Амурск».

1.3. Общее руководство подготовкой и проведением Сборов осуществляет Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования центр детского и юношеского туризма и экскурсий г. Амурска Амурского муниципального района Хабаровского края (далее - МБУ ЦДЮТиЭ г. Амурска).

2. Цели и задачи

Сборы проводятся с целью повышения патриотического воспитания и гражданско-правовой компетенции молодёжи г. Амурска.

Основные задачи Сборов:

создание условий для развития чувства патриотизма и творческого общения молодежи;

пропаганда и развитие детского и молодежного движения в г. Амурске.

3. Участники

3.1. К участию в Сборах приглашаются команды учащихся 9 – 11 классов образовательных учреждений и детских общественных объединений города.

3.2. Состав команды 8 человек. Каждую команду сопровождает педагог.

4. Время и место проведения

Сборы проводятся 4 апреля 2019 года в центре детского и юношеского туризма и экскурсий в 15.00, по адресу: г.Амурск, пр. Октябрьский, 22, (в здании МБОУ НОШ №7 г. Амурска).

5. Условия участия

5.1. Для участия в игре необходимо подать заявку до 1 апреля 2019 года в МБУ ЦДЮТиЭ г. Амурска (каб. № 9, тел. 9-96-73). Форма заявки дана в Приложении 1 к настоящему Положению.

5.2. Командам с собой иметь бутилированную воду для обеспечения питьевого режима.

6. Программа учебно-игровых сборов «Символика России»

6.1. Программа Сборов направлена на развитие чувства патриотизма, гордости за свою страну, на изучение основных символов Российской Федерации, Хабаровского края, Амурского района, города Амурска.

6.2. Учебно-игровые сборы проводятся в соответствии с Условиями (Приложение 2 к настоящему Положению).

7. Подведение итогов

7.1. Для выявления победителей организаторами сборов создаётся жюри.

7.2. По итогам игровой программы выявляются победители (1, 2, 3 место), которые награждаются дипломами и подарками.

8. Финансирование

Финансирование Сборов осуществляется за счёт средств бюджета городского поселения «Город Амурск».

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Заведующий сектором

по молодёжной политике

ПРИЛОЖЕНИЕ № 1

к Положению о проведении

городских учебно-игровых

сборов «Символика России»

**Заявка**

**на участие в открытых учебно-игровых сборах «Символика России»**

**от команды\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Ф.И. участника** | **Класс** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Представитель команды: ( Ф.И. О. полностью, должность)

Директор МБОУ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

( подпись)

ПРИЛОЖЕНИЕ № 2

к Положению о проведении

городских учебно-игровых

сборов «Символика России»

**Условия проведения Сборов**

Сборы проводятся в 3 этапа.

Первый этап – визитка команды.

Участникам необходимо подготовить творческую визитку. Приветствуется участие команды в полном составе. Регламент – не более 3 мин.

*Критерии оценки:*

1. *творческий подход, максимальное количество баллов –10*
2. *артистичность, максимальное количество баллов –10*
3. *наличие атрибутов (например: костюмы, флаг, единообразные элементы одежды), максимальное количество баллов –10*

Второй этап – обучение.

От каждой команды по жребию выбирается по два представителя для прохождения обучения на каждый учебный пункт:

1. «Флаги»,
2. «Гербы»,
3. «Гимны»,
4. «Основы геральдики»

В течение 15-20 минут участники проходят обучение.

Третий этап – игра-вертушка.

Команды в полном составе получают маршрутные листы, согласно которым, проходят игровые станции, где выполняют задания.

Лицам, сопровождающим команду, запрещается вмешиваться в работу команд на станциях, в случае нарушения, команде будут выноситься штрафные баллы. При повторном замечании команда выбывает из участия в игре.

Перечень станций:

1. Блазон (чтение гербов);
2. Флаговед;
3. Живая геральдика;
4. Торжественная песня;
5. Неофициальная символика;
6. Символика и талисмания;
7. Терминологическая.

Время работы команд на каждой станции 7 минут. Каждое задание оценивается по 10-балльной системе. Победитель определяется по наибольшему количеству баллов, заработанных командой в конкурсе визиток и в игре-вертушке суммарно.

Подведение итогов. Награждение.