|  |  |
| --- | --- |
|  | УТВЕРЖДЕНприказом начальникауправления образования, молодежной политики и спорта |
|  | от |   | **№** |  |

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении районной игры «Правовой турнир»**

1. **ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ.**

Районная игра «Правовой турнир», (далее - Игра) среди обучающихсяАмурского муниципального района проводится с целью формирование у обучающихся правовых компетенций, обеспечивающих успешность в обществе, способностей к анализу правовых ситуаций, способностей строить собственное поведение в рамках имеющихся прав, свобод, обязанностей; воспитание гражданской ответственности и чувства собственного достоинства, дисциплинированности, уважения к правам и свободам человека, демократическим правовым ценностям.

1. **ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ.**

 Игра проводится **27 апреля 2021 г, в 15-00 часов,** на территории МБУ ЦДЮТиЭ г. Амурска.

1. **УЧАСТНИКИ СЛЕТА.**

К участию в Игре приглашаются сборные команды от параллелей **7-х классов** общеобразовательных учреждений города и района, учреждений дополнительного образования. Состав команды – 6 человек, один руководитель команды (из числа учителей, организаторов по воспитательный работе) назначенный приказом директора.

1. **РУКОВОДСТВО И ОРГАНИЗАЦИЯ ИГРЫ.**

Учредителем Игры является Управление образования, молодежной политики и спорта администрации Амурского муниципального района Хабаровского края.

Организатором Игры является Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования центр детского и юношеского туризма и экскурсий г. Амурска Амурского муниципального района Хабаровского края.

1. **ПОДАЧА ЗАЯВОК.**

Заявки на участие в Игре необходимо предоставить в МБУ ЦДЮТиЭ г. Амурска по адресу: пр. Октябрьский, 22, методический кабинет или по электронной почте: detyuntur4673.amursk@yndex.ru, **НЕ ПОЗДНЕЕ 22 апреля 2021 года до 17 часов (Приложение 2), справки по тел. 8 (42142) 99673.**

1. **ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ.**

Место команды на каждом этапе определяется по количеству набранных баллов.

Победитель Игры определяются по наименьшей сумме мест, занятых командой на каждом этапе.

1. **НАГРАЖДЕНИЕ.**

Команды, занявшие призовые места награждаются грамотами Управления образования, молодежной политики и спорта администрации Амурского муниципального района Хабаровского края.

**Приложение 1**

**Заявка**

**на участие в районной игре «Правовой турнир»**

**от МБОУ СОШ №\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п\п** | **Фамилия, имя** | **Школа** | **Класс** | **Допуск врача** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Руководитель команды\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(Ф.И.О. полностью), должность

Директор \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Ф.И.О.

 (подпись)

М.п.

**Приложение 2**

**УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ**

**РАЙОННОЙ ИГРЫ «ПРАВОВОЙ ТУРНИР»**

Игра проводится в форме игры – путешествия, в ходе которой участникам необходимо побывать на нескольких этапах маршрута.

На каждом этапе команде предлагается выполнить ряд заданий На общем построении командам выдаются маршрутные листы с указанием очерёдности прохождения этапов.

Руководителю команды запрещается вмешиваться в работу команды на этапах. За каждое вмешательство руководителя в действия команды на этапе, команде начисляется 5 штрафных баллов.

## Общее построение команд

Не оценивается.

Команды докладывают о готовности (название команды, девиз).

Контрольное время работы на каждом этапе – 5 минут.

1. Станция «Узнай и определи»

Задание на внимательность и память. Участникам показывают предметы. На это даётся одна минута. Затем учащиеся по памяти должны воспроизвести как можно больше предметов*.*

1. Станция «Паспортная»

 Команде необходимо правильно ответить на вопросы по паспорту гражданина РФ.

1. Станция «Пословицы»

 Команда составляет правильно пословицы, затем называет, какие права отражены в данных пословицах, если называют право, то это дополнительный балл.

1. Станция «Сказочная»

 Командам зачитываются характеристики героев, и учащиеся должны угадать, о ком идёт речь и какие преступления совершались против сказочных персонажей.

1. Станция «Кроссворд»

Участникам игры выдаются карточки с анаграммами. Задача игроков - отгадать анаграмм, и из разгаданных слов составить кроссворд.

1. Станция «Театральная»

Каждая из команд вытягивают ситуации, которые представят в виде сценок, а затем правильно разрешают их.

1. Станция «Определи статью»

Определить, какие правонарушения были совершены в перечисленных ситуациях, и куда нужно обратиться, чтобы защитить свои права.

1. Станция «Расшифровщики»

Команде будет представлена «Тарабарская грамота». Участникам нужно будет разгадать, какое знаменитое изречение в ней зашифровано и что оно означает.